*Transaction*

Une transaction c’est un programme. Un code transaction c’est par exemple SE11, SE80, etc.

Sur base d’un code transaction on trouve le module pool + un premier écran de sélection.

Cet écran est composé de 3 parties :

* Process after output (PBO) qui fait appel un à module
* écran lui-même
* Process after input (PAI) qui fait aussi appel à un module.

Pour gérer le module pool c’est SE38 (éditeur ABAP) alors que pour l’écran, on fait appel au Screen Painter (SE51).

Pour développer une transaction on a donc besoin de SE11 et SE51. Ils sont tous deux chapeautés par la SE80.